

Neuwahlen Vorstand Jagdgenossenschaft

Sehr geehrte Damen und Herren, Jagdgenossinnen und Jagdgenossen,

es stehen **Wahlen eines neuen Vorstands** der Jagdgenossenschaft Seelbach/Bettgenhausen an. Diese sollen am **21.10.2022 um 19:00 Uhr in der Henry Hütte** stattfinden. Der Jagdvorstand besteht aus der Jagdvorsteherin oder Jagdvorsteher und zwei beisitzenden Mitgliedern (Vertretung und Kassenverwaltung).

Zu den letzten Versammlungen kamen im Durchschnitt 8-10 Jagdgenossen, welche die Land- und Waldbesitzer in Angelegenheiten wie Jagd-, Behörden- und Genossenschafts-Angelegenheiten vertreten haben.

Die Amtszeit des jetzigen Vorstandes endet am 31.03.2023.

Bei der letzten Jahreshauptversammlung der Jagdgenossen am 08.04.2022 (anwesend 8 Jagdgenossen), wurde ich gefragt, wann man Jagdgenosse sei.

Jagdgenosse ist man, wenn man bejagdbare Landwirtschaft- und/oder Waldflächen sein Eigentum nennt und diese in der Gemeinde Seelbach/Bettgenhausen liegen, auch wenn das Land verpachtet ist.

Diese Land- und oder Waldbauern (Jagdgenossen) wählen den Vorstand und können in den Jagdvorstand gewählt werden. Der Vorstand der Jagdgenossen vertritt die Jagdgenossen von Seelbach/Bettgenhausen gegenüber den Behörden, regelt die Verpachtung des Jagdbezirks, verwaltet die Jagdpacht sowie die Auszahlung der Gelder der Jagdpacht und ist bei Wildschäden behilflich. Die kompletten Aufgaben sind in der Satzung der Jagdgenossen geregelt.

Sollte zur **Wahl des neuen Vorstandes am 21.10.2022** nicht genügend wählbare Jagdgenossen vor Ort sein, bleibt dem jetzigen Vorstand nur noch die **Auflösung der Genossenschaft**.

Das würde bedeuten, dass die Verwaltung der Land- und Waldbauern von Seelbach/Bettgenhausen in Jagdangelegenheiten in die Zuständigkeit der Unteren Jagdbehörde über geht. Das beinhaltet auch die Abwicklung von Wildschäden sowie Streitigkeiten, die dann von der unteren Jagdbehörde geregelt werden.

Jagdvorstand
Egon Fetthauer
57632 Seelbach/Bettgenhausen
Tel 02685306300
Mail: j.genossenschaft.seelbach@gmail.com